|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 1:** | **Włączenie nowej gry** | | |
| Cel testu | | | Testowanie działania opcji nowej gry |
| Sposób dostępu | | | Użytkownik ma dostęp do tej funkcji na ekranie głównym gry. |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Wciśnięcie przycisku „Nowa Gra” | | | 2. Pojawienie się na ekranie z grą nowej planszy, z innymi cyframi, i z innym ułożeniem cyfr |
| Ocena testu | | Pozytywna | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 2:** | **Wyczyszczenie pól z wpisanymi cyframi** | | |
| Cel testu | | | Testowanie działania opcji wyczyszczenia wpisanych cyfr |
| Sposób dostępu | | | Dostęp do funkcji na ekranie głównym |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Wpisanie w wyznaczone miejsca na polu z grą cyfr  3. Kliknięcie przycisku „Wyczyść” | | | 2. Wyświetlenie liczb w polach gry  4. Usunięcie wpisanych cyfr z pól gry, pola powinny być puste |
| Ocena testu | | Pozytywna | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 3:** | **Sprawdzenie rozwiązanego sudoku** | | |
| Cel testu | | | Testowanie działania przycisku „sprawdź” |
| Sposób dostępu | | | Po wypełnieniu cyframi części lub całości pól w grze |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Uzupełnienie części cyfr  3. Wciśnięcie przycisku „Sprawdź” | | | 2. –  3. Pola które zostały źle uzupełnione podświetlone są na czerwono, poprawne na zielono |
| Ocena testu | | Pozytywna | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test 4:** | **Poprawność działania opcji „sprawdź”** | | |
| Cel testu | | | Testowanie działania sprawdzania wpisanych liczb, po korekcie |
| Sposób dostępu | | | Po wypełnieniu cyframi części lub całości pól w grze |
| **Scenariusz:** | | | |
| Akcje użytkownika: | | | Odpowiedź systemu: |
| 1. Wprowadzenie cyfr  3. Kliknięcie przycisku „Sprawdź”  5. Kliknięcie na część wprowadzonych liczby (poprawnych i niepoprawnych)  7. Ponowny wybór opcji „Sprawdź” | | | 2. –  4. Błędnie wypełnione pola podświetlone są na czerwono, natomiast poprawnie- na zielono.  6. Liczby które zostały kliknięte, zostaną usunięte przez system, a podświetlenie zniknie  8. Podświetlenie liczb nieprawidłowych |
| Ocena testu | | Negatywna (Po usunięciu cyfr, pola nadal są podświetlone na czerwono) | |